

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 1 Дата: 17 марта 2009 г.

Тема: рекурсивные функции, откат из рекурсии

Что будет выведено на экран при вызове `f(3)`, если функция `f` определена следующим образом:

```
void f(int a)
{
    if (a == 0) return;
    printf("%d", a);
    f(a - 1);
    f(a - 1);
    printf("%d", a);
}
```

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 2 Дата: 17 марта 2009 г.

Тема: рекурсивные функции, откат из рекурсии

Что будет выведено на экран при вызове `f(0)`, если функция `f` определена следующим образом:

```
void f(int a)
{
    if (a == 3) return;
    printf("%d", a);
    f(a + 1);
    f(a + 1);
    printf("%d", a);
}
```

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 3 Дата: 17 марта 2009 г.

Тема: рекурсивные функции, откат из рекурсии

Что будет выведено на экран при вызове `f(1)`, если функция `f` определена следующим образом:

```
void f(int a)
{
    if (a >= 9) return;
    printf("%d", a);
    f(a * 2);
    f(a * 3);
    printf("%d", a);
}
```

Фамилия, имя: \_\_\_\_\_ Группа: \_\_\_\_\_

Вариант: 4 Дата: 17 марта 2009 г.

Тема: рекурсивные функции, откат из рекурсии

Что будет выведено на экран при вызове `f(1)`, если функция `f` определена следующим образом:

```
void f(int a)
{
    if (a >= 5) return;
    printf("%d", a);
    f(a + 2);
    f(a + 1);
    printf("%d", a);
}
```